



## 77TH AIRBORNE DIVISION

DEUTSCHER MULTIGAMING-CLAN

# Bereichsbesprechung Arma 3 Milsim August 2021

Besprechung wurde geleitet von Ian „Chili“ Smith (chilihead3712)

Fand statt am: 30.10.2021

Beginn: 17:00

Ende: 19:00

### (1) Themen: Änderungen Modpaket öffentlich

- (1.1) Weapon Swap und Weapon Canting wurden aufgrund technischer Probleme entfernt.
- (1.2) Es wurde diskutiert, inwiefern KAT eingesetzt werden kann. Es wurde beschlossen, dass es im Moment keine Kapazität dafür gibt, die Einführung voranzutreiben. Es soll aber vorerst im Modpack bleiben.

### (2) Themen: Änderungen und Ankündigungen Arma 3 Milsim öffentlich

- (2.1) Für die Ausbildungen wurde eine eigene Wikiseite erstellt, auf der Ausbilder, Art der Dokumentation, Ausbildungsstätte und Ausbildungsrhythmus festgehalten wurden. Sollte Bedarf bestehen, können sich Mitglieder zuerst an den zuständigen Ausbilder wenden, sonst auch an de Leister MilSim.
- (2.2) Es werden Ausbilder für KA: Angriff, KA: Häuserkampf, und KA: Waldkampf gesucht. Thorn hat Interesse an Häuserkampf. Schubert hat Interesse an Waldkampf.
- (2.3) Sandman setzt sich mit Clarke zusammen, um die UZS: Panzer zu erstellen.
- (2.4) Stand zentrale Trainingseinrichtung: zu zentralisierende Ausbildungen wurden erfasst. Notwendige Mods sind 01, 02 und 05.
- (2.5) Stand Interview mit Armaopterix: Wir haben uns auf ein neues Interview im Januar geeinigt.
- (2.6) Mitglieder sollen Screenshots zur Verfügung stellen, die für die Webseite geeignet sind. Dazu soll auch ein Event organisiert werden, um Screenshots zu produzieren.
- (2.7) Es werden Kreative gesucht, die die Texte für die Webseite erstellen.
- (2.8) Der TS-Ordner Arma 3 MilSim soll aufgeräumt werden. Die neue Ordnerstruktur ist [hier](#) dokumentiert. Die vorhandenen Dateien sollen entsprechend einsortiert werden.
- (2.9) Reservisten werden eingeführt, um aktive von inaktiven Spielern zu unterscheiden. Kleiner Arma 3 Bereich wird bei der nächsten Clanbesprechung vorgeschlagen. Technische Umsetzbarkeit wird mit der Technikabteilung abgeklärt.
- (2.10) Kernspielerschaft soll als Konzept erarbeitet werden und wird im Forum diskutiert werden.
- (2.11) Das Thema Degradierung wird im Forum zur Diskussion gestellt. Regelungen und Voraussetzungen für die Umsetzung sollen erarbeitet werden.

*Erstellt am 30.10.2021*  
**Ian „Chili“ Smith | Leiter Milsim**  
**Posten 77th Airborne Division**



## 77TH AIRBORNE DIVISION

DEUTSCHER MULTIGAMING-CLAN

### (3) Themen: Änderungen Modpaket

- (3.1) Uzbin Valley soll Clafghan ersetzen. Dafür (2), dagegen (1), enthalten (1). Ergebnis: Beim nächsten Modpack-Update wird Clafghan entfernt und Uzbin Valley permanent hinzugefügt.

### (4) Themen: Arma 3 Milsim Staff

- (4.1) keine

### (5) Themen: Sonstige

- (5.1) keine

*Gelesen und freigegeben von*



**77th Airborne Division**  
Multigaming Community

**TerrorGnom – Clanleiter**  
Teamspeak: [ts.77thairborne.com](https://ts.77thairborne.com)  
Web [77th Airborne Division](https://www.77thairborne.com)  
E-Mail [Clanleitung@77thairborne.com](mailto:Clanleitung@77thairborne.com)



*Erstellt am 30.10.2021*  
*Ian „Chili“ Smith | Leiter Milsim*  
*Posten 77th Airborne Division*