



**77TH AIRBORNE DIVISION**  
DEUTSCHER MULTIGAMING-CLAN

# Bereichsbesprechung Arma 3 Milsim August 2021

Besprechung wurde geleitet von Ian „Chili“ Smith (chilihead3712)

Fand statt am: 29.08.2021

Beginn: 17:00

Ende: 19:15

## (1) Themen: Änderungen Modpaket öffentlich

- (1.1)** KAT - Advanced Medical wird hinzugefügt. Ergebnis der [Abstimmung](#): dafür (6), dagegen (2), enthalten (2).  
Ergebnis: KAT wird hinzugefügt.
- (1.2)** Immersion Cigs wird entfernt. Ergebnis der [Abstimmung](#): dafür (3), dagegen (2), enthalten (5).  
Ergebnis: Immersion Cigs wird entfernt
- (1.3)** NVG-Sounds wird entfernt. Ergebnis der [Abstimmung](#): dafür (9), dagegen (1), enthalten (1).  
Ergebnis: NVG-Sounds wird entfernt
- (1.4)** GGE: Weapon Canting wird hinzugefügt. Ergebnis der [Abstimmung](#): dafür (7), dagegen (3), enthalten (1).  
Ergebnis: GGE: Weapon Canting wird hinzugefügt
- (1.5)** GGE: NVG Animation wird hinzugefügt. Ergebnis der [Abstimmung](#): dafür (7), dagegen (1), enthalten (3).  
Ergebnis: GGE: NVG Animation wird hinzugefügt
- (1.6)** GGE: Weapon Swap wird hinzugefügt. Ergebnis der [Abstimmung](#): dafür (9), dagegen (2), enthalten (0).  
Ergebnis: GGE: Weapon Swap wird hinzugefügt

## (2) Themen: Änderungen Arma 3 Milsim öffentlich

- (2.1)** Obwohl ist nicht möglich sein sollte, gab es lange einen Workaround, mit dem man sich noch am Missionstag aus Missionen austragen konnte. Dieser Workaround wurde repariert und nun besteht die Frage, wie mit versäumten Missionen umgegangen wird. Dies wird öffentlich abgestimmt. Ergebnis der [Abstimmung](#): dafür (10), dagegen (0), enthalten (3).  
Ergebnis:
- (2.2)** Smith legt fest, dass man sich 12 Stunden vor einer Mission nicht selbstständig austragen kann. Abmeldung erfolgt bei dem Missionsbauer, bei der Missionsführung oder bei dem Leiter Milsim.

*Erstellt am 29.08.2021*  
*Ian „Chili“ Smith | Leiter Milsim*  
*Posten 77th Airborne Division*



## 77TH AIRBORNE DIVISION

DEUTSCHER MULTIGAMING-CLAN

- (2.3) Smith hegt die Absicht, mehr Präsenz in der deutschen Arma-3-Szene zu zeigen. Dazu wird gefragt, wie oft Multiclanevents (als Ersatz für Samstagsmissionen) gewünscht werden. Ergebnis der [Abstimmung](#): Monatlich (3), 2-Monatlich (7), Quartalsweise (3), Halbjährlich (1), Nie (0), Enthalten (0).  
Ergebnis:
- (2.4) Diskussion Thema "Wie sollen Extramission gezählt werden". Jeder soll sich zu diesem Thema Gedanken machen und dieses Thema wird bei der nächsten Besprechung final besprochen.
- (2.5) Auch DLC-Politik soll kommende Besprechung tiefer besprochen werden.

### (3) Themen: Änderungen Modpaket Staff

- (3.1) Permanente Aufnahme der Testing Mods.
- (3.2) BackpackOnChest - Redux ersetzt BackpackOnChest. Ergebnis der [Abstimmung](#): dafür (6), dagegen (0), enthalten (0).  
Ergebnis: Angenommen
- (3.3) Walk on Movable Objects wird entfernt. Ergebnis der [Abstimmung](#): dafür (4), dagegen (0), enthalten (2).  
Ergebnis: Angenommen
- (3.4) Tryk wird entfernt. Ergebnis der [Abstimmung](#): dafür (2), dagegen (3), enthalten (1).  
Ergebnis: Abgelehnt (Der Tenor ist, dass nach Ersatz gesucht werden soll)
- (3.5) Song Bin Tanh wird entfernt. Ergebnis der [Abstimmung](#): dafür (5), dagegen (0), enthalten (1).  
Ergebnis: Angenommen
- (3.6) Colombia wird hinzugefügt (wenn 3.4 angenommen). Ergebnis der [Abstimmung](#): dafür (5), dagegen (0), enthalten (1).  
Ergebnis: Angenommen
- (3.7) RHS Mixed Mags wird hinzugefügt. Ergebnis der [Abstimmung](#): dafür (2), dagegen (0), enthalten (4).  
Ergebnis: Angenommen
- (3.8) No more Aircraft bouncing wird hinzugefügt. Ergebnis der [Abstimmung](#): dafür (6), dagegen (0), enthalten (0).  
Ergebnis: Angenommen
- (3.9) Anti Bounce System wird hinzugefügt. Ergebnis der [Abstimmung](#): dafür (6), dagegen (0), enthalten (0).  
Ergebnis: Angenommen
- (3.10) Ilbe Assault Pack ersetzt an Acre angepasste TFAR-Version. Ergebnis der [Abstimmung](#): dafür (5), dagegen (0), enthalten (1).  
Ergebnis: Angenommen
- (3.11) Ilbe Assault Pack Reskin wird hinzugefügt (wenn 3.9 angenommen). Ergebnis der [Abstimmung](#): dafür (6), dagegen (0), enthalten (0).  
Ergebnis: Angenommen
- (3.12) Immersive Map ersetzt R\_Unfold. Ergebnis der [Abstimmung](#): dafür (4), dagegen (0), enthalten (2).  
Ergebnis: Angenommen
- (3.13) US Army Gear wird hinzugefügt. Ergebnis der [Abstimmung](#): dafür (3), dagegen (0), enthalten (3).  
Ergebnis: Angenommen
- (3.14) Vestarr Headlamps ersetzt PMC Headlamps. Ergebnis der [Abstimmung](#): dafür (#), dagegen (#), enthalten (#).  
Ergebnis: Verschoben



## 77TH AIRBORNE DIVISION

DEUTSCHER MULTIGAMING-CLAN

### (4) Themen: Ausbildungen

- (4.1) UZS Panzer: Clarke hat sich lose dafür bereiterklärt. MacArthur hat eine Art Ausbildungsdokumentation dafür. Sandman erklärt sich ebenfalls bereit. Clarke, Sandman und Smith werden sich dafür zusammensetzen.
- (4.2) UZS Artillerie: MacArthur
- (4.3) KA Angriff: noch keiner
- (4.4) ZA UAV: Newman übernimmt. Dokumentation wird von Newmann überarbeitet.
- (4.5) Zentrale Trainingseinrichtung wird mit möglichst wenig Mods auf Altis neu Aufgebaut. Dazu nennen mir (Smith) alle Ausbilder ihre unbedingt benötigten Mods und ihre bevorzugte Position auf Altis bis zum 30.09.2021.
- (4.6) Bis zum 31.10.2021 Soll jeder Ausbilder seine Ausbildung neu auf Altis erstellt haben.
- (4.7) Ausbildungen (bis auf FK:C) sollen einmal im Halbjahr gehalten werden.

### (5) Themen: Sonstige

- (5.1) Ich (Smith) informiere die Anwesenden über den Stand vom Interview mit Armaopterix. Ich werde ab dem 6.9. mich mit Armaopterix kurzschließen, um das weitere Vorgehen zu besprechen.
- (5.2) Ein Gitserver steht für gemeinsame Projekte zur Verfügung und soll für die Zentrale Trainingseinrichtung eingesetzt werden.
- (5.3) Jeder Wikieintrag soll einen zuständig Autor und ein letztes Änderungsdatum erhalten.
- (5.4) Das Projekt des Zeustemplates wird vergeben. Neuer Projektleiter ist: wird auf nächste Besprechung verschoben.
- (5.5) Diskussion Thema "Reservisten" wird auf nächste Besprechung verschoben.
- (5.6) Diskussion Thema "Degradierung" wird auf nächste Besprechung verschoben.

*Gelesen und freigegeben von*

77th Airborne Division  
Multigaming Community

TerrorGnom – Clanleiter  
Teamspeak: [ts.77thairborne.com](https://ts.77thairborne.com)  
Web [77th Airborne Division](https://www.77thairborne.com)  
E-Mail [Clanleitung@77thairborne.com](mailto:Clanleitung@77thairborne.com)



Erstellt am 29.08.2021  
Ian „Chili“ Smith | Leiter Milsim  
Posten 77th Airborne Division